|  |  |
| --- | --- |
| **«СОГЛАСОВАНО»**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Президент**  **ОО «Федерация спортивного пейнтбола**  **По Павлодарской области**  **Кусаинов С.К.**  **«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2016 года** | **«УТВЕРЖДАЮ»**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **Начальник  ГУ «Отдел физической культуры и спорта» Г. Павлодара**  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **«\_\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2016 года** |

**Положение о турнире**

**по спортивному пейнтболу, г. Павлодар-2016**

**1.Общие положения**

* 1. Настоящее положение об открытом турнире по спортивному пейнтболу на кубок Павлодара (далее – турнир) разработано в соответствии с правилами спортивного пейнтбола серии Millenium paintball.
  2. Настоящее положение определяет цели и задачи, категории участников, порядок проведения турнира.

**2. Термины и определения**

**Спортивный пейнтбол –** командный вид спортивных состязаний: две команды ведут игру на игровом поле, используя при этом специальный инвентарь в виде маркеров пневматического действия, выпускающих круглые желатиновые капсулы с минеральным красителем.

**Игровое поле** – специальная площадка для игры в спортивный пейнтбол строго ограниченных размеров. Для проведения соревнований на игровом поле устанавливаются защитные укрытия в виде надувных фигур стандарта Millenium paintball.

**Сетка** - Игровое поле и территория вокруг поля и зоны поражения должны быть обнесены сеткой.

**Буферная зона** - Игровое поле должно иметь буферную зону, ограниченную лентой и расположенную не менее чем в 1 м от сетки. Игроки и зрители должны находится за ограничительной лентой. Те, кто попытается проникнуть в буферную зону, будут немедленно удалены судьями.

**D3 - 3x3 xball light** – формат турнира по спортивному пейнтболу согласно Правилам Millenium paintball, при этом размеры площадки должны быть не менее 18х30 м для команд составом не более 3 игроков.

**3. Цели и задачи**

3.1 пропаганда здорового образа жизни молодежи среди учащихся и работающей молодежи г. Павлодара;  
3.2 популяризация спортивного направления пейнтбола;

3.3 способствование патриотическому воспитанию молодежи в г. Павлодаре.

**4. Организаторы:**

**- ГУ «Отдел физической культуры и спорта» г. Павлодара**

**-Федерация спортивного пейнтбола по Павлодарской области**

**-ТОО «Lazer CLUB»**

**5. Сроки, время и место проведения турнира:**

15.10.2016 г. время 10.00 ч.,г. Павлодар, крытая площадка, Камзина 358.

**6.** **Условия участия в турнире:**

6.1 к турниру допускаются участники старше 16 лет, не имеющие медицинских

противопоказаний;

6.2 состав команды – 3 человека.

6.3заявки на участие в турнире принимаются по адресу:  
 **ТОО «Lazer CLUB» Extreme**, г. Павлодар, ул. Лермонтова 4, тел. 53 77 75, +7 705

6074336.   
 6.4 Организационный взнос – отсутствует при использовании шаров организаторов.  
 При использовании собственнных шаров команда уплачивает орг. Взнос в размере 5000

тенге со всей команды.   
 В целях обеспечения равных условий для команд не допускается использование

электронных маркеров и «накрученных» маркеров с начальной скоростью шара более

90 м/с. К турниру допускаются шары «Альфа-снайпер» или «Bombas»,   
 стоимость шара 6 тенге.

Возможна аренда пейнтбольного оборудования (маркер, баллон, пейнтбольная маска и

др.) у организаторов турнира.

**7.** **Формат и правила турнира:**

7.1формат турнира: D3 - 3x3 xball light

7.2 игровое время 5 минут; каждая игра проходит до 3 побед одной из команд;

7.3 в турнире участвуют команды в составе 3 человек;

7.4 каждая команда начинает игру от баннера (щита) на своей части игрового поля;

7.5 для победы непораженному игроку необходимо коснуться рукой баннера команды противника.

7.6 Игрок считается пораженным в случае пятна краски на игроке либо его маркере, пораженный игрок, подняв руку, покидает игровое поле.

7.7 На турнире вводится ограничение по количеству шаров на игру – не более 1 фидера шаров на игрока на каждый выход игрока на поле.

**8. Требования к снаряжению.**

8.01 Маскирующий цвет. На форме игроков не должно быть оранжевого цвета, который считается маскирующим пейнтбольную краску, на форме игрока не должно быть чёрно-белых полос или других элементов, которые ассоциируются с формой судей, во избежании путаницы.

8.02 Слои защиты. Игроки имеют право одеть под форму только 1 пару шортов и одну футболку с коротким или с длинным рукавом. Защитные вставки в одежде ограничивается зонами локтя, предплечья, колена, голени и бедра, в том случае если защитные вставки от производителя не подверглась модификации. Любые другие защитные вставки запрещены.

8.03 Головные уборы. Игроки могут надевать головные уборы, чтобы защитить голову. Игроки могут носить банданы или платки только на голове или шее.

8.04 Перчатки. На игроке может быть надета 1 пара перчаток, длинных или с обрезанными пальцами (укороченных). Перчатки могут быть снабжены защитным слоем.

8.05 Запрещённые материалы. Игроки не могут надевать джерси или штаны из материалов с высокой абсорбирующей способностью, таких как войлок, фетр или байка, а также из сильно уплотнённых или очень гладких материалов, таких как резина и нейлон.

8.06 Маска. Игроки, официальные или другие лица, находящееся в игровой зоне (напр., игровое поле, зона хронографирования) должны носить специально произведённую для игры в пейнтбол маску, полностью закрывающую лицо. Маски должны соответствовать стандартам по защите глаз, стёкла на маске должны быть в исправном состоянии. Маска должна хорошо защищать глаза. Запрещается ношение масок с видимыми трещинами в стеклах и масок с плохо закрепленными стеклами.

8.07 Защита шеи. Игроки могут надевать защиту шеи, состоящую из однослойного материала неопренового типа. Защита шеи должна закрывать только шею.

8.08 Технические требования к маркерам. Игроки могут использовать 1 пейнтбольный маркер 68 калибра, механический, который включает в себя 1 ствол и 1 спусковой крючок. На официальных соревнованиях запрещено использовать режим усиления курка, burst или полностью автоматический режим.

8.09 Инспекция маркера. Маркеры подлежат осмотру в любой момент во время официальных соревнований.

8.10 Сдача маркера. Игроки должны быть готовы сдать маркер в любой момент по требованию судьи или любого официального представителя соревнований. Игроки не имеют права изменять настройки, нажимать на курок, включать и выключать функции маркера, а также нажимать любые кнопки, которые могут привести к изменению настроек вылета шара.

8.11 Скорость маркера. Скорость маркера не должна превышать установленное ограничение 300 футов в секунду.

8.12 Стволы. Игроки могут иметь только один ствол на игровом поле. Ствол должен быть вкручен в маркер.

8.13 Не зачехлённый маркер. Игроки не могут выносить не зачехлённые маркеры, стволы, баллоны за пределы зоны игроков. Все маркеры, выносимые за пределы этой зона, должны быть зачехлены.

**9. Запрещается**

9.1 запрещено скрывать поражения, затирать пятна от краски, играть в пораженном состоянии;

9.2участник должны проявлять уважение к соперникам, не допускать оскорбительных высказываний;

9.3 запрещаются любые целенаправленные действия по порче спортивного

игрового поля, надувных укрытий, амуниции и оборудования для стрельбы;  
9.4 запрещается участие в турнире в состоянии алкогольного или наркотического опьянения;

9.5 выкрики и подсказки со стороны покидающих поле игроков.

**9. Подведение итогов**

Команды, занявшие призовые места, награждаются грамотами и призами.

**Контактный телефон:** Устинова Елена Юрьевна, 87056074336, 537775

**Информационное сопровождение:** www.ramping.kz, www.laserclub.kz.